



PSC PINKI
Sremska Mitrovica



Grad Sremska Mitrovica

29. MEĐUNARODNI PANONA FUTSAL TURNIR SREMSKA MITROVICA 2016/2017

PROPOZICIJE I PRAVILA IGRE

MITSIDES  **POINT**



poslovno-sportski centar • pinki •



OPŠTI DEO

1. Pokrovitelj XXIX Međunarodnog PANONA futsal turnira Sremska Mitrovica 2016/2017. je grad Sremska Mitrovica, generalni sponzor je Mitsides Point d.o.o. a organizator turnira je Ustanova PSC „Pinki“. Turnir se održava u sportskom centru na terenu 40x20 metara i golovima dimenzija 3x2 metra.

2. Pravo učešća imaju sve ekipe koje se prijave blagovremeno i po uslovima organizatora turnira. U kategoriji pionira pravo prijave ima samo punoletno lice. Generalni sponzor ima pravo prijave odeređenog broja ekipa pod posebnim uslovima u dogovoru sa organizatorom turnira. Turnir se igra u konkurenciji muškaraca.

3. Ekipe su dužne da se upoznaju i poštuju kućni red PSC „Pinki“, a koji je istaknut na oglasnoj tabli i u svlačionicama centra.

4. Ekipu sačinjavaju: predstavnik ekipe (trener) i 10 igrača i samo oni imaju pravo pristupa terenu za igru.

5. Predstavnik ekipe je dužan da dostavi spisak igrača službenom licu za zapisnički sto najmanje 15 minuta pre početka utakmice. Dokumenta za identifikaciju dužna je dostaviti na zahtev organizatora ili protivničke ekipe pre ili po završetku utakmice.

6. Dozvoljen fond igrača u jednoj ekipi je 10. Nakon četvrtfinalnih utakmica ne mogu se upisivati igrači i ako ekipa nije ispunila bonus od 10 igrača.

7. Jedan igrač može nastupiti u više različitih kategorija ukoliko ispunjava uslove utvrđene ovim propozicijama.

8. Dokumenta za utvrđivanje identiteta igrača su: lična karta, pasoš, vozačka dozvola, fudbalska legitimacija i đačka knjižica. Igrač ne može da nastupi ako na zahtev službenog lica ne pokaže jedan od navedenih dokumenata za identifikaciju.

9. Ekipa ima pravo žalbe na nastup igrača protivničke ekipe, najkasnije 30 minuta posle odigravanja utakmice uz uplatu od 5.000,00 dinara. Žalbu rešava komisija za žalbe turnira, istog dana kada je utakmica odigrana, a najkasnije u toku 24 sata od odigravanja utakmice. Ukoliko se žalba usvoji, organizator je dužan da vrati uplaćenu sumu za žalbu, ali ukoliko se žalba ne usvoji organizator zadržava uplaćeni iznos za žalbu.

10. U slučaju nestanka električne struje (restrikcije) organizator ne snosi nikakvu odgovornost, a ekipe su dužne da naknadno odigraju utakmice u dogovoru sa organizatorom.

11. Svi takmičari dužni su da nastupaju na turniru zdravi i sposobni za takmičenje, te u slučaju povrede ili smrtnog slučaja učesnika turnira organizator ne snosi nikakvu odgovornost.

12. Za slučaj opravdanog odlaganja utakmice ekipa je dužna da istu otkaže najkasnije 48 sati pre vremena kada je zakazan početak utakmice.



13. Turnir se igra po sledećim kategorijama i godištima :

| br. | KATEGORIJA | GODIŠTE | KOTIZACIJA |
|-----|------------------|-----------------|------------|
| 1. | Pioniri | 2002. i mlađi | 5.000,00 |
| 2. | Kadeti | 2000. i mlađi | 6.000,00 |
| 3. | Omladinci | 1998. i mlađi | 8.000,00 |
| 4. | Seniori | ----- | 12.000,00 |
| 5. | Mlađi veterani | 1981. i stariji | 10.000,00 |
| 6. | Stariji Veterani | 1971. i stariji | 8.000,00 |

U svim kategorijama kod prava nastupa se računa 01. i te godine kada je stekao pravo nastupa. Primera radi kod mlađih veterana 01. i 1980. godine.

14. Utakmice se igraju po pravilima FSS za futsal 4+1 (5 igrača) s tim da se u kategoriji mlađih i starijih veterana igra 5+1, a ostala pravila ostaju ista.

15. U slučaju prijave neprikladnih imena ekipa, organizator ima pravo, uz njihovu saglasnost, promeniti ime ekipe ili ne dozvoliti prijavu te ekipe.

16. U zavisnosti od broja prijavljenih ekipa po kategorijama turnir će se igrati po grupama (tri u grupi) jednokružni bod sistem i po kup sistemu, odnosno organizator o tome isključivo odlučuje.

17. U grupama za pobeđu dobija se tri boda, za nerešeni ishod obe ekipe dobijaju po jedan bod, a za izgubljenu utakmicu se dobija nula bodova. Uz dogovor sa organizatorom ekipa u toku jednog dana može odigrati dve utakmice u grupi. Iz jedne grupe dve prvoplasirane ekipe idu dalje. Ukoliko u grupi ima samo dve ekipe dužne su odigrati utakmicu da bi se utvrdio njihov plasman.

18. Plasman ekipa se određuje na osnovu postignutih rezultata. U slučaju istog broja bodova odlučuju sledeći kriterijumi: 1.međusobni susret, 2.bolja gol razlika, 3.više postignutih golova, 4.žreb. U slučaju nerešenog rezultata po kup sistemu izvode se penali. Svaka ekipa izvodi po tri penala, neizmenično. Ako se i tada ne reši pobednik izvodi se četvrti, peti itd. penal od strane igrača koji nisu šutirali penal. Ukoliko svi igrači šutiraju po jedan penal i ne dobije se pobednik tada po drugi put šutiraju penal po istom redosledu sve dok se ne dobije pobednik.

19. Utakmice pionira igraju se 2x15 minuta dok se utakmice kadeta, omladinaca, starijih i mlađih veterana i seniora igraju 2x20 minuta sa



zaustavljanjem vremena u poslednjoj minuti prvog i drugog poluvremena. U drugim slučajevima merilac vremena zaustavlja vreme isključivo na zahtev sudije. Poluvreme traje pet minuta. Na početku meča svaki tim mora da ima najmanje 5 (4+1) odnosno šest (5+1) igrača.

20. Utakmicu sude proverene sudije koje određuje organizator. Na svakoj utakmici se vodi zapisnik u dva primerka.

21. Vreme trajanja utakmice, broj prekršaja i isključenja igrača prikazuje se na semaforu. U slučaju neispravnog semafora, merenje vremena je isključivo u nadležnosti sudije.

22. Utakmice se igraju fudbalskom loptom SELEKT odobrenom i atestiranom od strane FIFA-e i UEFA-e za FUTSAL takmičenja.

23. Ekipama nije ograničen broj izmena i mogu se koristiti takozvane „leteće izmene“. Leteća izmena je ona izmena koja se izvrši dok je lopta u igri za koju treba da budu ispunjeni sledeći uslovi:

- a) izmena se vrši na delu terena koji se naziva «zona zamena» na uzdužnoj liniji tri metra levo i desno od tačke gde se spajaju središna uzdužna linija i aut linija, kod zapisničkog stola;
- b) igrač koji treba da uđe u igru ne može to učiniti, stupiti na teren za igru sve dotle dok igrač koji se zamenjuje ne napusti teren za igru;
- c) golman može da zameni mesto sa drugim igračem pod uslovom da je dobio dozvolu od sudije i da je ta zamena izvršena u prekidu igre.

24. Igrač koji dobije crveni karton na utakmici mora da napusti teren i klupu za rezervne igrače. Po automatizmu dobije jednu utakmicu neigranja i to prvu narednu. Od težih prekršaja takmičarska komisija potvrđuje tu kaznu ili određuje veću. Na ovu odluku ne postoji mogućnost žalbe.

25. Direktan slobodan udarac se dosudi protivničkom timu, ako igrač namerno učini jedan od sledećih prekršaja za koji sudija smatra da je nepažljiv, bezobziran ili previše grub:

- a) šutne ili pokuša da šutne protivnika;
- b) skače na protivnika;
- c) udari protivnika.

Direktan slobodan udarac takođe se dosuđuje protivničkom timu, ako igrač počini bilo koji od sledećih prekršaja:

- a) drži protivnika;
- b) pljune protivnika;
- c) namerno igra rukom na loptu sa izuzetkom golmana u njegovom kaznenom prostoru.

Klizeći start na loptu je dozvoljen.

Direktan slobodan udarac se izvodi sa mesta gde se prekršaj dogodio ili sa linije od 10m od gol linije, o čemu odlučuje izvođač. Gore navedeni prekršaji nazivaju se KUMULATIVNIM prekršajima.



26. Kazneni udarac (penal) se dosuđuje ako igrač izvrši bilo koji od napred pomenutih prekršaja u svom kaznenom prostoru, nezavisno od pozicije lopte, ali pod uslovom da je lopta u igri, a izvodi se sa linije 6m.

27. Indirektan slobodan udarac dosuđuje se protivničkom timu, sa mesta gde se prekršaj dogodio ako po mišljenju sudije igrač:

- a) igra na način koji je opasan;
- b) kada lopta nije u igri, namerno sprečava napredovanje protivnika;
- c) sprečava golmana da igra loptom koja je u njegovim rukama;
- d) čini neki od prekršaja koji u ovom pravilu nisu spomenuti, a zbog kojih može da dobije opomenu ili da bude isključen.

28. Indirektan slobodan udarac dosuđuje se protivničkom timu, ako golman počini jedan od sledećih prekršaja:

- a) dotakne ili kontroliše loptu rukama koju je njemu namerno uputio njegov saigrač;
- b) kad posle ubacivanja lopte u igru (posle auta) od igrača iz njegove ekipe lopta pođe neposredno (direktno) ka голу, a on je dotakne ili kontroliše rukama;
- c) ako dodirne loptu ili je kontroliše rukama, ili stopalom na svom delu terena duže od četiri sekunde.

29. Indirektan udarac se izvodi sa mesta gde se prekršaj dogodio, ukoliko to nije bilo u kaznenom prostoru, u tom slučaju se udarac izvodi sa linije kaznenog prostora, najbliže mestu učinjenog prekršaja.

30. Igrač treba da bude opomenut i da dobije **žuti** karton ako:

- a) krši postupak izmene;
- b) neprekidno krši pravila igre;
- c) pokazuje bilo rečima, bilo gestom da se ne slaže sa odlukom sudije;
- d) je kriv za nesportsko ponašanje;
- e) odugovlači sa vraćanjem lopte u igru;
- f) ne poštuje ustanovljeno rastojanje pri ubacivanju lopte u igru, izvođenju kornera, slobodnog udarca ili gol auta;
- g) namerno napusti teren bez sudijske dozvole.

Za svaki od ovih prekršaja sudija treba da dosudi slobodan udarac za protivničku ekipu, koji će se izvesti sa mesta gde se prekršaj dogodio. Ukoliko se prekršaj dogodio u kaznenom prostoru, indirektan slobodan udarac treba da se izvede sa linije 6 metara, sa tačke najbliže mestu gde se prekršaj dogodio, uz izricanje odgovarajuće opomene, ali pod uslovom da nije učinjen ozbiljan prekršaj Pravila igre.

31. Igrač treba da dobije **crveni karton** i bude udaljen iz igre, ako je po mišljenju sudije:

- a) kriv za ozbiljnu grubu igru;
- b) kriv za brutalan napad;
- c) koristi uvredljive i pogrдне reči;
- d) dobije po drugi put u istom meču, žuti karton;



- e) pljune protivnika, ili bilo koju drugu osobu;
- f) spreči protivnički tim u postizanju gola ili u očiglednoj gol šansi, tako što namerno igra rukom (ovo ne važi za golmana u njegovom kaznenom prostoru);
- g) spreči protivničkog igrača u očiglednoj gol šansi prekršajem za koji se svira slobodan udarac ili kazneni udarac.

Žuti ili crveni karton mogu se pokazati samo igračima ili rezervnim igračama. Sudije imaju ovlašćenje da izreknu disciplinske kazne igračima od trenutka kada uđu u teren dok ga ne napuste posle poslednjeg znaka pištaljkom.

Ako je igra zaustavljena jer je igrač isključen sa terena zbog jednog od prekršaja "c" ili "d" a da pri tom nije učinio dodatni prekršaj pravila, igra bi trebala da bude nastavljena indirektnim slobodnim udarcem, sa mesta gde se prekršaj dogodio.

Međutim, ako je prekršaj učinjen unutar kaznonog prostora, indirektan slobodan udarac trebalo bi izvesti sa linije 6 metara sa tačke koja je najbliža mestu gde se prekršaj dogodio.

32. Isključen igrač, ne može ponovo da uđe u igru, niti da sedi na klupi za rezervne igrače. Njegova ekipa može da se popuni posle 2 minuta od isključenja, ukoliko nije postignut pogodak, pre isteka roka od 2 minuta, o njemu vodi računa merilac vremena.

Pri tome treba primenjivati sledeće:

- a) ako je u terenu 5 igrača prema 4 igrača a ekipa sa većim brojem igrača postigne pogodak ekipa sa 4 igrača može da bude popunjena;
- b) ako obe ekipe imaju po 4 igrača, a postigne se pogodak, obe treba da budu popunjene;
- c) ako 5 igrača igra protiv 4 ili 3, a ekipa sa većim brojem datih pogodaka postigne pogodak, ekipa sa tri igrača može da bude pounjena samo sa jednim igračem;
- d) ako obe ekipe igraju sa 3 igrača i postigne se pogodak svaka od njih može popuniti ekipu samo sa po jednim igračem;
- e) ako je ekipa postigla pogodak sa manjim brojem igrača, igra se nastavlja bez izmene broja igrača.

33. Start sa leđa sa kojim se ugrožava bezbednost protivnika mora se kazniti kao ozbiljan prekršaj u igri.

34. Svako simuliranje na terenu sa namerom da se zavaraju sudije mora se kazniti kao nesportsko ponašanje.

35. Igrač koji proslavljajući pogodak skine svoj dres mora se opomenuti zbog nesportskog ponašanja.

36. Slobodan udarac može biti dvojak:

- direktan iz koga se pogodak priznaje;
- indirektan, iz koga pogodak ne može da bude postignut, sve dok lopta nije taknuta ili njome nije igrao neki drugi igrač, osim igrača koji je izveo udarac pre nego što je ušla u okvir gola.

Da bi se razlikovalo indirektno i direktno dosuđivanje slobodnog udarca, sudija, kada dosuđuje indirektan slobodan udarac označava ga podizanjem jedne ruke iznad glave i držeći je u tom položaju sve dok udarac ne bude izveden ili dok loptom ne igra ili je ne dotakne drugi igrač, ili dok lopta ne bude van igre.

Kod direktnog slobodnog udarca, sudija drži horizontalno podignutu ruku u pravcu u kome udarac treba da se izvede.

U slučaju kumuliranih prekršaja, sudija kažiprstom pokazuje na podlogu, stavljajući do znanja zapisničkom stolu.

37. Svi protivnički igrači moraju da budu najmanje 5 metara od lopte, a kada ekipa koja se brani izvodi slobodan udarac iz svog kaznenog prostora, svi protivnici moraju biti izvan kaznenog prostora. Lopta je u igri kada je šutnuta i napustila kazneni prostor. Ukoliko je protivnički igrač bliže od 5 metara udarac se ponavlja. Lopta prilikom izvođenja udarca mora da miruje, a izvođač ne može po drugi put da igra dok je nije dotakao neki drugi igrač. Ukoliko je izvođač prekršaja dva puta dodirnuo loptu dosuđuje se indirektan udarac za protivničku ekipu, a ukoliko je prekršaj u 6 metara izvodi se sa linije 6 metara.

38. Ekipa koja izvodi slobodan udarac mora to izvesti u roku od četiri sekunde, ako su se stvorili uslovi (udaljenost 5 metara) u suprotnom za protivnika se dosuđuje indirektan udarac.

39. Kumulirani prekršaji odnose se na sve prekršaje koji se sankcionišu direktnim slobodnim udarcem.

Prvih pet prekršaja učinjeni od jedne ekipe za vreme bilo kog poluvremena mogu se štititi "živim zidom" na udaljenosti od 5 metara od lopte. Kod šestog kumuliranog prekršaja, više nije dozvoljen "živi zid" kao odbrana. Takođe kod šestog i svih narednih kumuliranih prekršaja, važe sledeća pravila:

- a) igrač sa izuzetkom golmana odbrambene strane i igrač koji taj udarac izvodi a koji je prethodno identifikovan treba da ostanu na terenu ali iza zamišljene linije odnosno linije koja je uporedna loptom i koja je paralelna sa golaut linijom a izvan kaznenog prostora;
- b) golman mora da ostane u svom prostoru udaljenom najmanje 5 metara od lopte;
- c) protivnički igrači takođe moraju da budu udaljeni 5 metara od lopte i ne smeju da ometaju igrača koji izvodi slobodan udarac;
- d) igrač koji šutira direktan slobodan udarac mora da igra loptom sa namerom da postigne pogodak, ne sme da je doda drugom igraču;
- e) kada je direktan slobodan udarac već izveden, ni jedan igrač ne sme da dotakne loptu ukoliko ona nije prethodno dotaknuta od golmana, ili se ne odbije od stative, prečke ili ne ode van terena;
- f) slobodan udarac ne može da se izvede sa udaljenosti manjoj od 6 metara;
- g) ako ekipa ima pet kumuliranih prekršaja, pa bilo koji igrač načini šesti prekršaj na protivničkoj polovini, ili na svojoj polovini pre zamišljene linije paralelne sa središnjom linijom koja prolazi kroz drugu tačku za



kazneni udarac na 10 metara, slobodan udarac treba da se izvede sa te tačke na terenu.

40. Sudije mogu da dozvole da se igra nastavi tako što će primeniti pravilo prednosti, ako ekipa još nije počinila pet kumuliranih prekršaja i ako protivničkoj ekipi nije uskraćena očigledna prilika za postizanje pogotka.

41. Ako primene pravilo prednosti, sudije moraju da ukažu meriocu vremena na akumulirani prekršaj, čim lopta bude van igre.

42. Kazneni udarac se izvodi sa tačke udaljene (6) šest metara od tačke na gol liniji. Svi igrači osim igrača koji ga izvodi, a prethodno je indetifikovan, i protivničkog golama treba da budu na terenu, ali izvan kaznenog prostora, udaljenom najmanje (5) pet metara od tačke sa koje se izvodi kazneni udarac.

43. Protivnički golman mora da stoji licem prema izvođaču udarca, na liniji gola sve dok lopta ne bude u igri. Lopu je u igri kada krene napred.

44. Igrač koji izvodi kazneni udarac mora da šutira napred i ne može da igra loptom po drugi put, sve dok ona ne bude dotaknuta ili njome ne igra neki drugi igrač.

45. Izvođenje auta vrši se kada lopta celom svojom zapreminom pređe preko aut linije bilo po zemlji ili vazduhu, ili dodirne plafon treba da bude vraćena u igru nogom, u bilo kom pravcu, sa mesta gde je prešla aut liniju, od strane igrača protivničke ekipe u odnosu na igrača koji je pre toga poslednji put dotakao loptu.

46. Izvođač mora da bude van terena, stopalima može da dodiruje aut liniju. Lopu mora da miruje na aut liniji ili iza linije. Igrači protivničke ekipe moraju da budu udaljeni najmanje pet metara od mesta sa koga se vrši ubacivanje lopte. Pogodak se ne može postići direktno iz auta ubacivanja nogom.

47. Ako je lopta nepravilno ubačena, ubacivanja ponovo treba da izvede igrač protivničke ekipe.

48. Ako se ubacivanje ne izvrši u roku od četiri sekunde od trenutka kada je igrač koji treba da ga izvede stavio loptu na mesto, ono treba da se ponovo izvede od strane protivničke ekipe.

49. Svaki prekid mora se izvesti u roku od 4 sekunde ukoliko su stvoreni uslovi.

IGRA GOLMANA

Ukoliko golman igra kao peti igrač na svom delu terena ne sme da drži loptu u nogama duže od četiri sekunde. Na protivničkom delu terena nema ograničenja. Igrač koji je zamenio golmana i igra kao peti igrač mora imati različit dres i za njega važi pravilo da ne može da drži loptu više od četiri sekunde na svom delu terena. Golman može rukom da prebaci loptu preko centra, ali se ne može postići pogodak (iz igre i posle gol auta).



Golman loptu može prebaciti preko centra drop-kik udarcem i iz tog udarca može direktno postići pogodak, može i nogom bez kontakta sa podlogom.

Kod ubacivanja lopte u igru (prilikom izvođenja auta), lopta može da se vrati golmanu u golmanski prostor, ali golman ne sme da je hvata rukama.

Ukoliko golman u intervenciji van kaznenog prostora igra rukom namerno ili klizećim startom sprečava protivničkog igrača faulom u postizanju pogotka kažnjava se automatski crvenim kartonom i isključenjem na dva minuta sa pravom zamene.

Iz gol auta golman vraća loptu isključivo rukom. Posle vraćanja lopte u igru lopta ne sme da se vrati golmanu ni ukoliko je vraćena glavom, kolenom od strane saigrača.

Golman ima pravo na jedan kontakt sa loptom na svojoj polovini, a sledeći posle kontakta sa protivnikom. Posle prelaska na protivničku polovinu golman postaje igrač odnosno ima prava na jedan kontakt.